ジャンナビ
麻雀オンライン

ジャンナビ麻雀オンラインとは？

PC　App Store　GET IT ON Google Play　NINTENDO SWITCH　amazon fire TV

全てのネット環境で対戦できるオンライン麻雀です！

日本全国のプレイヤーとコミュニケーション

2004年からサービス開始

以来**19年以上の運営**実績を得て、

570万以上の会員を獲得しております。

公式ホームページ
https://www.jannavi.net/

ジャンナビの特徴

1. あらゆる麻雀の多彩なモード

2. あらゆるプレイ環境に対応

3. コミュニティで友人と麻雀ライフ

4. 毎日、プロ雀士と直接対決

ジャンナビの過去の取り組み

- イベント/放送/ソーシャルの連動

- リアル店舗とのコラボ

Jannabeer

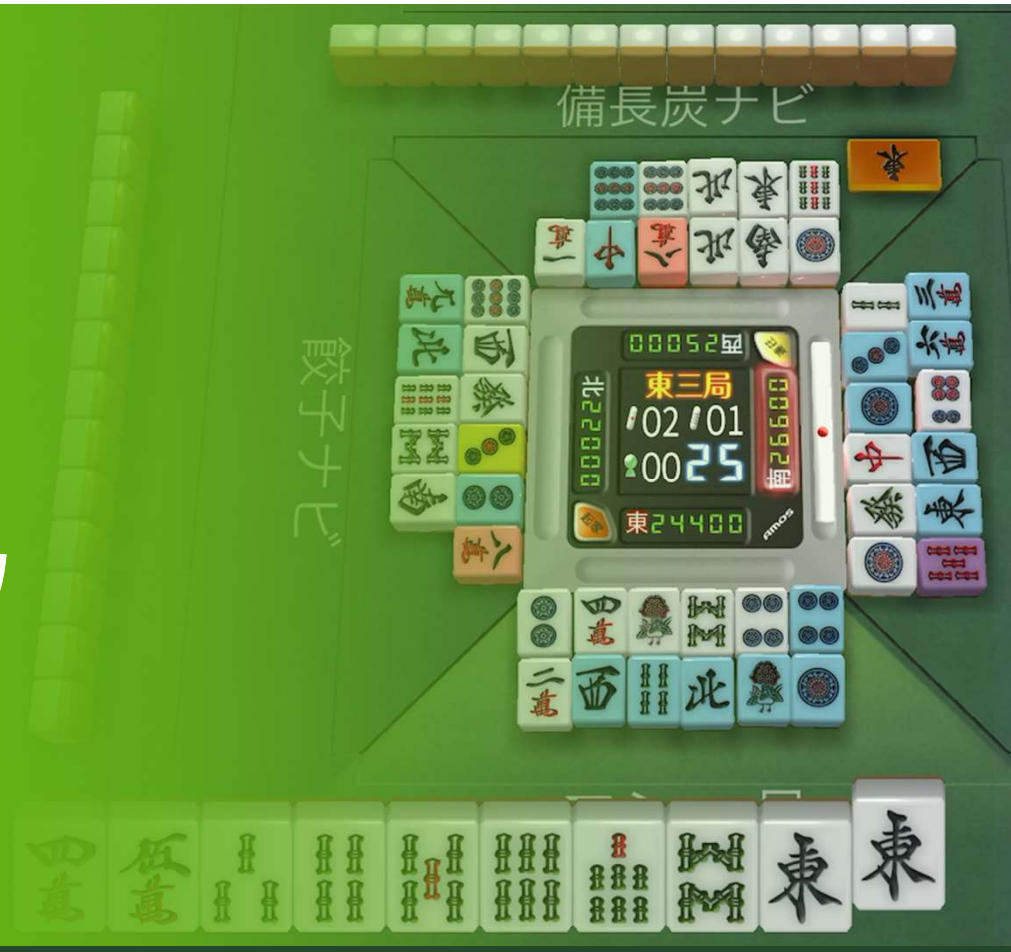
- キャラクター化/グッズ展開

- 世界大会を含む大型大会と年間提携

WORLD SERIES OF MAHJONG
世界麻將大賽

ジャンナビ

麻雀eスポーツ



世界で参加！　簡単プレイ！　賞金獲得！

なぜジャンナビが eスポーツで伸びるのか？

1．総ダウンロード数570万以上、多くのユーザー

2．19年間のロングヒットサービス

3．ゲーム性が面白いことが保証されている

4．ゲーム性が対戦に最適

5．麻雀人口は全世界７億人

本アップデートの対応デバイス

PC　App Store　GET IT ON Google Play

ジャンナビ × 元素騎士オンライン

元素騎士オンラインの広場でeスポーツ祭り

アミューズメントパーク　オープン

広場でライブ麻雀！

LANDも建設中！

ジャンナビ × 元素騎士オンライン 友達祭り！

元素騎士オンラインの世界で
チャットで麻雀卓URLを送って対局

ギルドやパーティーで盛り上がろう！

ジャンナビ × eスポーツ参加者

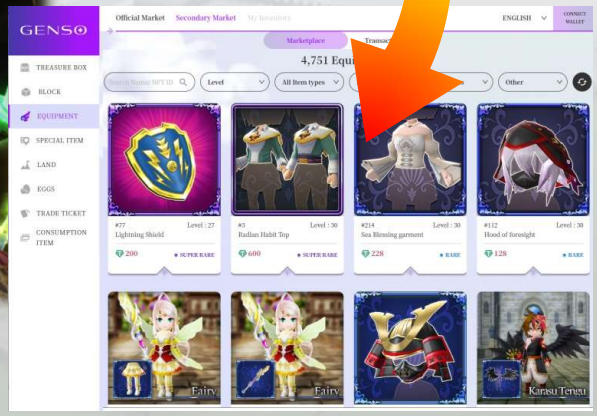
参戦祭り！

プロ雀士、アンバサダー、ライバー、ギルド、著名人

イベント対戦と観戦でお祭り騒ぎ！

ジャンナビ × 元素騎士オンライン

ジャンナビチケットは**元素騎士オンライン**の
マーケットプレイスで販売可能
世界のユーザーにも届く！



元素騎士オンラインとは？

オンラインRPGゲームにブロックチェーンの仕組みを取り入れてメタバースへと進化したサービスです。
元になった「エレメンタルナイツONLINE」は、日本発のゲームでありながら、
2012年には台湾で最も売れたモバイルゲームとして表彰された国内外で人気のゲームです。
出典：https://genso.game/

元素騎士オンライン　マーケットプレイス
https://market.genso.game/

ブロックチェーン要素のアップデート内容

ブロックチェーンの活用で、メタバース連携を実現します。
ジャンナビが、これまで以上に外部へ広がります。

仮想通貨MV でも遊べる！

仮想通貨のMVを使うことで、ジャンナビの**全てのゲームモード**が遊べます。

仮想通貨で投げ銭やイベントに参加できるようになり、より白熱した麻雀コミュニケーションがお楽しみいただけます。

チケットがNFTに対応！

ジャンナビの対局チケットがNFTに対応！

NFTを通して外部で様々な交流が可能になります。

NFTを友人にプレゼント、NFTを付与して麻雀イベントを開く、NFTをイベントの報酬にする、NFTを『元素騎士マーケットプレイス』に出品して販売する、など

NFTの中には希少価値の限定品などがあります。

※ 仮想通貨MV……MVとは、元素騎士オンラインでご利用可能なメタバースの仮想通貨（トークン）です。

※ NFT……NFT（Non-Fungible Token）とは、「代替不可能なトークン」という意味をもつ言葉です。
偽造や改ざんが難しいブロックチェーン技術によって、デジタルデータに固有の価値がつくようになります。

※元素騎士マーケットプレイス……元素騎士のNFTを売買する事ができるマーケット。

仮想通貨MV で 麻雀のアソビが広がる！

1. 全てのモードが利用可能！

2.友達と対局で大盛り上がり！

MV は25%お得！！

MVがジャンナビポントと交換できます。
ガチャ、段位戦など全ての遊びに対応

対局の観戦やMVで投げ銭ができる！

仮想通貨MV で 麻雀のアソビが広がる！

3.プロ雀士と対局できる！

MV を使って毎日、プロ雀士と直接対決ができる！

4.ユーザーイベントで大会が開ける！

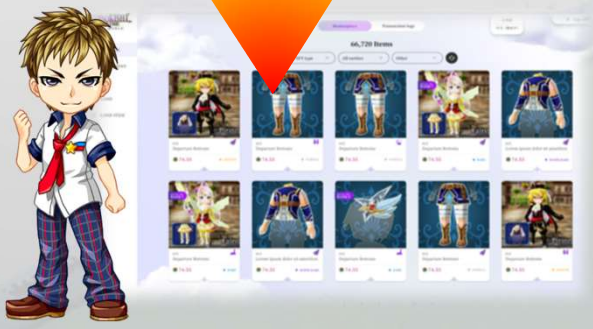
MV で大会を開催できます！

※大会スポンサーはジャンナビで用意

ジャンナビチケットNFT とは？

報酬アイテムを交換して
ジャンナビチケットを獲得

友達にプレゼントしたり
交換したり



ジャンナビチケットをNFT化
マーケットで販売（出品）

ゲームモードやイベントの
参加チケットとして使用

eスポーツスポンサー　JNトークンで賞金獲得！

JNトークンでスポンサーが協賛
eスポーツで**賞金を獲得**

交換

JNトークン
ジャンナビチケット
Amazonギフト券

ジャンナビでのMVトークンの特徴

MVトークン

MVは、主に元素騎士オンラインがメタバースを構成するために使うUTILITYトークンです。

ジャンナビのメタバース連携でも全面的に利用されます。

規格　　：Polygon、ERC20
トークン名　：Metaverse
シンボル名：MV
総発行数　：2,000,000,000

※全発行数20億MVのうち、16億MV（80%）をベスティングコントラクトでロック

MV 特性

◆***他の決済手段より大幅にお得な決済***が可能

◆元素騎士オンラインメタバースとの連携機能

◆ ジャンナビのゲーム内通貨ジャンナビポイントの購入

◆ 対局に参加する為のチップ購入

◆ 対局中の表示エフェクトなどが入手できる黄金麻雀ガチャの購入

◆ アバターの着せ替え衣装などが入手できるマイキャラガチャの購入

◆ ゲームイベントに使用するイベントアイテムの購入

◆ プロ雀士と対局できるプロ対局チケットの購入

◆ 段位認定の手数料

ジャンナビ JNトークン

JN トークン

JNは、ジャンナビのeスポーツを構成するためのトークンです。
ジャンナビDAO(分散型の組織)によって、「麻雀を世界的なスポーツとして普及させる活動」を、ブロックチェーンによって権利化するためのUTILITYトークンです。

規格　　:Polygon、ERC20
トークン名　:Jan-Navi
シンボル名 :JN
総発行数　:2,000,000,000

※全発行数20億JNのうち、16億JN(80%)をベスティングコントラクトでロック

JN UTILITY

- ◆ ジャンナビDAOのあらゆる活動で使用
- ◆ ***eスポーツの賞金支払い機能***
- ◆ ***投げ銭の支払い機能***
- ◆ ***eスポーツ のベッティング機能***
- ◆ジャンナビの売上分配を受け取る機能(要ステーキング)
- ◆大会のスポンサーから出た賞金であることを証明できる
- ◆ プロ対局、eスポーツ対局のライブ応援の投げ銭機能
- ◆ eスポーツ大会を開催する機能
- ◆ ジャンナビ外でのオフ会やイベントなどのスポンサー機能

JNトークンの信頼性

1. **実績19年の長期安定型プロジェクト**
2. **未完成リスクなし**
3. **資金を開発に使う必要なし**

ジャンナビ JNトークン

JN トークン

JNは、ジャンナビのeスポーツを構成するためのトークンです。
ジャンナビDAO(分散型の組織)によって、「麻雀を世界的なスポーツとして普及させる活動」を、ブロックチェーンによって権利化するためのUTILITYトークンです。

規格　　:Polygon、ERC20
トークン名　:Jan-Navi
シンボル名 :JN
総発行数　:2,000,000,000

※全発行数20億JNのうち、16億JN(80%)をベスティングコントラクトでロック
全ロックを5年間で1秒に解放するライナー型

JN UTILITY

- ◆ ジャンナビDAOのあらゆる活動で使用
- ◆ ***eスポーツの賞金支払い機能***
- ◆ ***投げ銭の支払い機能***
- ◆ ***eスポーツ のベッティング機能***
- ◆ジャンナビの売上分配を受け取る機能(要ステーキング)
- ◆大会のスポンサーから出た賞金であることを証明できる
- ◆ プロ対局、eスポーツ対局のライブ応援の投げ銭機能
- ◆ eスポーツ大会を開催する機能
- ◆ ジャンナビ外でのオフ会やイベントなどのスポンサー機能

JNトークンの信頼性

1. **実績19年の長期安定型プロジェクト**
2. **未完成リスクなし**
3. **資金を開発に使う必要なし**

JNトークン と ジャンナビDAO

ジャンナビDAOとは？

麻雀eスポーツ活動を支えるDAO

JNトークンで
誰でも参加可能

JNトークンで活動

- オフライン イベント 主催者
- オンライン イベント 主催者
- 特別演者
- 参加者
- SNS
- 観戦者

JNトークン で実現すること

eスポーツの非中央集権化

これまでの eスポーツ

◆＄円など通貨が複数あり、為替リスクや送金コストに直面する。
◆グローバルスポンサーの営業コストが高い
◆開催頻度が低いため、大会規模を大きくする必要がある
◆会場の確保が大変
◆チームに所属するプロ選手や主催者の近くにいる選手に限定される

ジャンナビ eスポーツ

◆DAOでユーザー主体の「大会・イベント」組織
◆JNトークンによる分散型スポンサーシップで参加
◆スポンサー広告の継続的なブランド露出が可能
◆世界のプレイヤーが参加
◆「大会・イベント」を高い頻度で開催可能

JN トークン & MV トークン の ECOシステム

19年続いた安定の収益構造をステーキングに還元

ジャンナビ が実行する市場開拓

ジャンナビDAOの活用で、市場開拓することは2つです。

WEB2ユーザーとWEB3の融合

麻雀は全てがWEB2市場で構成されています。この経済圏にWEB3の技術を導入することで、市場を開拓します。

ジャンナビ　WEB2

登録　570万人
毎日利用　15000人

麻雀でeスポーツを拡大する

麻雀はアジア圏が中心の9億人のプレイ人口いがいますが、そのほとんどが経済循環化が進んでいません。

ジャンナビは、グローバルで気軽に麻雀が楽しめるeスポーツを作ることによって、世界的に麻雀ファンを侵透させていきます。

eスポーツ総人口

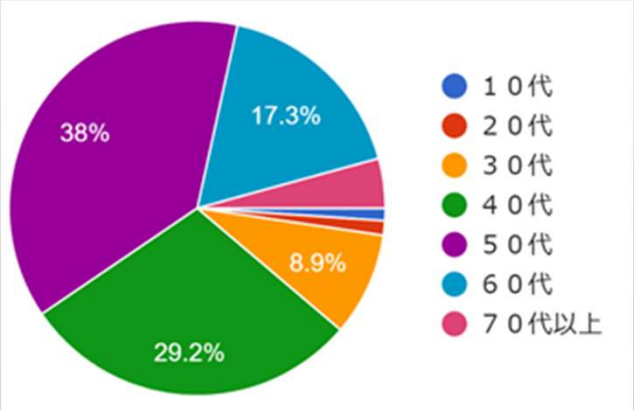
5億3200万人

ジャンナビ WEB2ユーザーのデータ

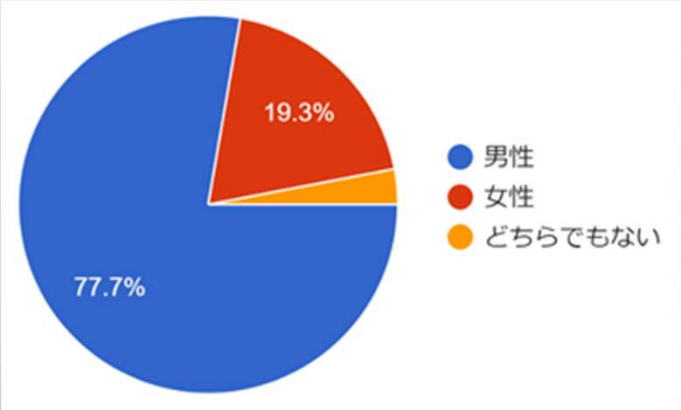
ゲーム利用者 毎日15000人以上がプレイ

年齢40代～60代の 日本人の 社会人 が多い

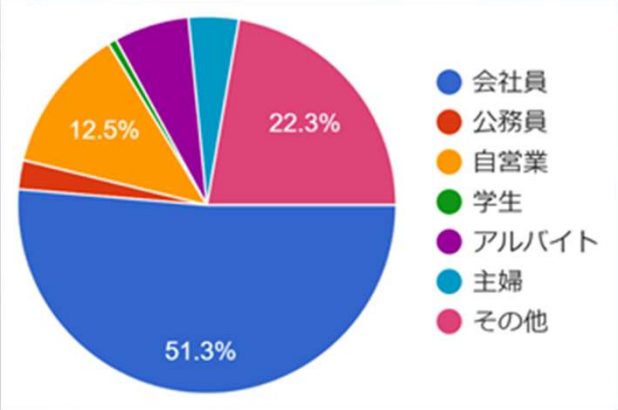
年代



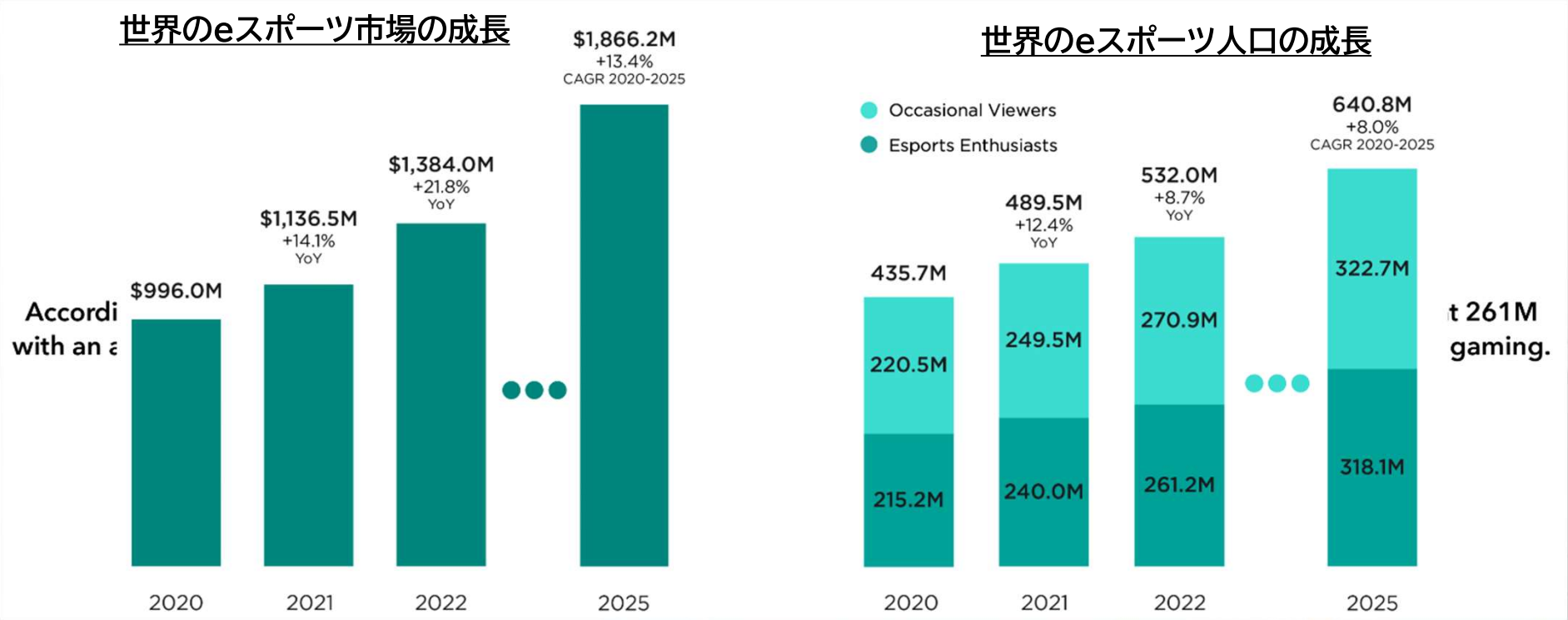
性別



職業



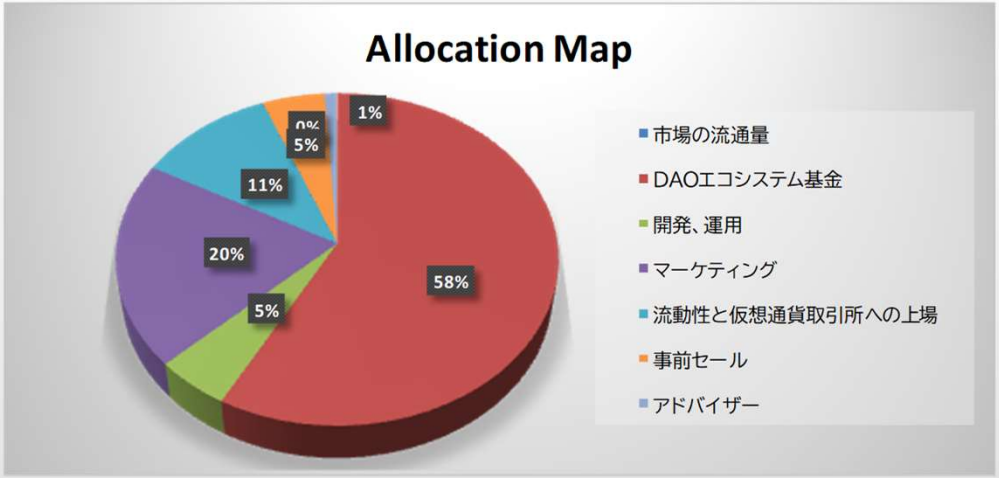
世界のeスポーツ市場の成長予測



©Newzoo｜April 2022 Global Esports and Live Streaming Market Report
newzoo.com/esports-report

世界のeスポーツプレイヤー数は2億6100万人、総人口は5億3200万人。
※市場は、競技ゲームのプレーヤー、視聴者、ストリーマーが含まれる。

アロケーションマップ



トークン名 :Jan-Navi
シンボル名:JN

Allocation Type	Token	%	About
市場の流通量	0	0%	
DAOエコシステム基金	1,210,000,000	60.5%	
運用	60,000,000	3%	
開発	0	0%	
マーケティング	400,000,000	20%	
仮想通貨取引所への上場	220,000,000	11%	
事前セール	100,000,000	5%	
アドバイザー	10,000,000	0.5%	
合 計	2,000,000,000	100%	

更新:2024年1月1日

ロックアップ スケジュール

対象者	配布回数	配布周期	配布量
事前セール	61回	毎月	初回10% 以後毎月1/60 を配布
アドバイザー	全ての配布が完了するまで	毎月	40,000JN を配布
プロモーション関係者	24回	毎月	毎月1/24 を配布
それ以外の所有者	なし	なし	なし

更新:2024年1月1日

ロードマップ

ジャンナビeスポーツ　メタバース連携　発表	2023年8月(完了)
元素騎士オンラインのアミューズメントパーク　オープン	2023年12月14日(完了)
ジャンナビeスポーツモード　オープン	2023年12月19日(完了)
MVトークン　対応	2023年12月19日(完了)
ジャンナビチケットNFT　機能	2023年12月19日(完了)
eスポーツの賞金交換をAmazonギフト券に対応	2024年1月(完了)
MVで決済が25%お得になる。	2024年2月(完了)
中国語版オープン	2024年2月(完了)
英語版オープン	2024年4月
ジャンナビeスポーツの参加でJNトークンがもらえるイベント開催	2024年5月
芸能人や著名人も参加する大会	2024年6月
様々なIPとのコラボ大会の開催	2024年7月
JNトークン ステーキング機能　オープン	2024年7月
JNトークン上場（Tier1仮想通貨取引所）	2024年
ジャンナビeスポーツに多くの著名人が参加	進行中
ジャンナビeスポーツのグローバル展開	進行中
JNトークン上場（二つ目の仮想通貨取引所）	2025年
JNトークンを他のeスポーツにも活用	2025年
JNトークン上場（三つ目の仮想通貨取引所）	2025年
TVCM開始	2025年
世界各地での年間麻雀大会の開催(ワールドシリーズ)	2025年
Nintendo Switch、Amazon Fire TV Stickに対応	2026年

最後までご一読くださいまして
ありがとうございました
https://www.jannavi.net/