







目錄

- 什麼是麻將jan-navi?
- 麻將jan-navi的特色與過往專案介紹
- 麻將jan-navi 狂歡祭 前進元宇宙 簡介
- 關於麻將jan-navi與元素騎士Online的合作
- 時程表

麻將jan-navi Online是什麼?









PC App Store Scoogle Play Coogle Play amazon fire TV

麻將jan-navi是一款 能在任何連線裝置上進行對戰的線上麻將!

可以和日本全國的玩家自由交流

自2004年開始營運至今 不僅持續提供服務18年以上, 更擁有超過560萬人的會員。

官方網站 https://www.jan-navi.net/



麻將jan-navi的特色

- 1. 豐富的模式選擇,充分滿足麻將玩家需求
- 2. 在任何平台上都能輕鬆遊玩
- 3. 進入社群空間即可和好友暢聊麻將與生活
- 4. 每天都能與職業麻將選手直接對戰
- 5. 誠意滿滿的遊戲內容,怎麼玩也玩不膩







麻將jan-navi的特色

1. 包羅萬「將」的模式選擇



2. 在任何平台上自由進行遊戲



3. 進入社群和好友暢聊麻將與生活



4. 每天都能與職業麻將選手直接對決



麻將jan-navi的特色

5. 讓人百玩不厭,誠意滿滿的遊戲內容

種類	名稱	釋出時內容(I)	更新頻率/內容(Ⅱ)
遊戲模式	段位戰(四人麻將/三人麻將)	10級~王位	不更新
遊戲模式	籌碼戰	每週舉行一場活動	每週一場
遊戲模式	好友對戰	備有300桌	視滿桌情況調整
遊戲模式	專家對戰	114名簽約選手/每天最多50場	每月2名簽約選手
遊戲模式	一局放浪記(單局對戰)	日本全國地圖	不更新
虛擬資產	稱號	初期2000種以上	每月最多新增20種
虛擬資產	頭像道具(轉蛋)	初期4000種以上	每月最多新增60種
活動	麻將活動	每週舉行一場活動	每週一場
其他服務	成績排名	16種	無更新預定

份量感十足的遊戲內容,就算每天長時間遊玩也不會膩。 請盡情享受這款歷經整整18年淬鍊與進化的麻將遊戲吧!

麻將jan-navi 過往專案

● 活動/影音/社群媒體合作



● 實體店家聯名









● 推出角色/周邊商品



● 與世界大賽等大型比賽進行年度合作







全球同樂! 輕鬆遊玩! 獲取獎金!

為何麻將jan-navi適合透過電競發展?

- 1. 已有眾多忠實使用者及獨自的社群
 - 2. 放眼世界, 遊玩麻將的人口高達 7 億以上
 - 3. 遊戲機制的有趣程度可謂眾所皆知



4. 機制上非常適合促進玩家交流

5. 歷經18年市場考驗的遊戲內容

對應平台

















jan-navi票券可以在

元素騎士Online的市場中進行買賣

並觸及到世界各地的使用者!











元素騎士Online是什麼?

元素騎士Online是一款結合了RPG線上遊戲及區塊鏈技術後,進化為元宇宙的作品。

原始作品「元素騎士Online」為日本推出的遊戲,

2012年在台灣作為最賣座的遊戲獲頒獎項,在國內外都備受玩家喜愛。

資料出處: https://genso.game/

元素騎士Online 市場

https://market.genso.game/

包含區塊鏈要素的更新內容

透過區塊鏈, 麻將jan-navi即將與元宇宙接軌。 預計會有更多人一起加入麻將jan-navi的世界!

用虛擬貨幣MV也能玩!

運用虛擬貨幣——MV即可遊玩麻將jan-navi 所有的遊戲模式。

玩家將能以虛擬貨幣進行斗內或參與活動, 盡情享受更加白熱化的麻將交流。



- ※虛擬貨幣MV······MV是能在元素騎士Online中使用的元宇宙虛擬貨幣(代幣)。
- ※NFT·····NFT(Non-Fungible Token),即「非同質化代幣(不具替代性的代幣)」。

運用難以被偽造、篡改的區塊鏈技術, 能替數位資料加上專屬價值。

※元素騎士市場……能買賣元素騎士NFT的市場。

票券=NFT!

麻將jan-navi的對戰票券NFT化!

透過NFT,玩家便能夠進一步在遊戲外進行各式 各樣的交流,包括:將NFT贈送給好友、舉行附 帶NFT的麻將活動、將NFT設為活動報酬,以及 在「元素騎士市場」中出售NFT·····等。



也有珍貴稀少的 限定版NFT喔!

利用虛擬貨幣MV



讓麻將的樂趣更加多元!

1. 能在所有模式中使用!



使用MV 🦓

可享75折優惠!

MV能與jan-navi點數相互兌換。 適用於轉蛋、段位戰等所有遊 戲功能。

2. 能在朋友對戰中盛大地炒熱氣氛



可以觀賞對戰或用MV來進行斗內!





利用虛擬貨幣MV 讓麻將的樂趣更加多元!

3. 能和職業麻將選手進行對戰!



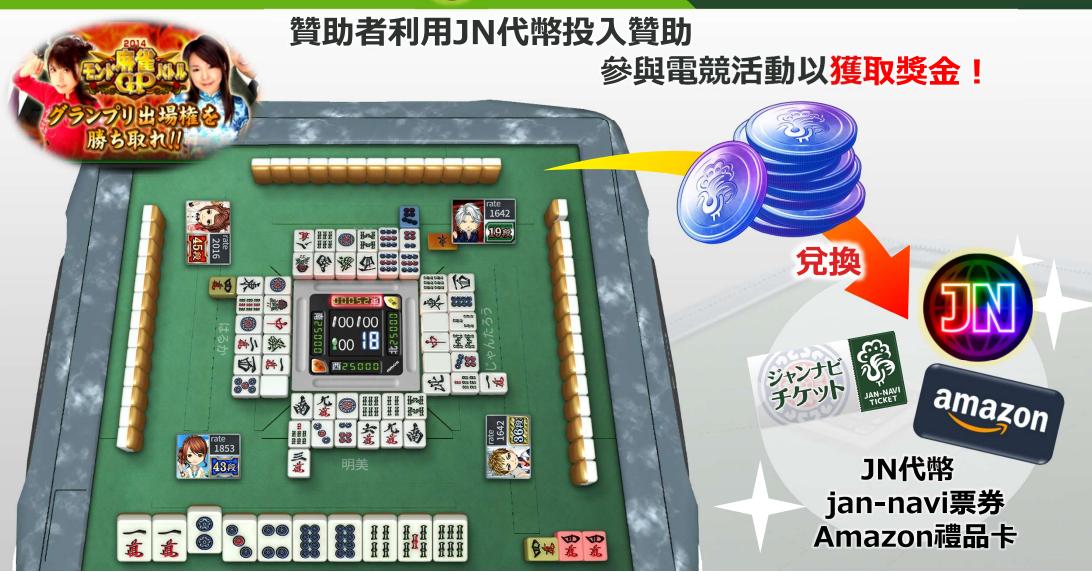
只要使用MV 🧼 , 每天都能和職業選手直接對決!

4. 能以玩家活動中舉辦賽事!



只要使用MV 即可舉行比賽!

電競贊助者 利用JN代幣 III 獲取獎金



jan-navi票券NFT 愛 是什麼?







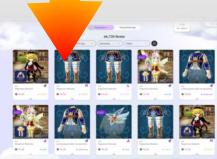
兌換報酬道具 獲取jan-navi票券















在各個遊戲模式或活動中 當作入場券使用

贈送禮物給好友 或與好友進行交換

透過jan-navi票券 展開經濟循環









勝利

大量取得 報酬道具

兌換

藉由jan-navi票券 在元宇宙中產生經濟循環





以道具兌換NFT

出售

MV(代幣)在麻將jan-navi 鄂 中的特色





MV代幣

MV主要是元素騎士Online為構築元宇宙而使 用的應用型代幣(Utility Token)。

在這次麻將jan-navi前進元宇宙的計畫中,也 將全面使用MV。

規格 : Polygon、ERC20

代幣名稱 : Metaverse

代幣符號 : MV

發行總數 : 2,000,000,000

※合計20億的MV代幣, 其中16億MV(80%) 將遵循Vesting Contract進行鎖倉。

MV用途

- ◆ 相較於其他支付方法, 能以更加實惠的條件進行付款
- ◆ 與元素騎士Online元宇宙相互連結的功能
- ◆ 購買麻將jan-navi的遊戲內貨幣——jan-navi點數
- ◆ 購買參與對戰用的籌碼
- ◆ 購買黃金麻將轉蛋來取得能在對戰中顯示的特效等
- ◆ 購買個人外觀來取得紙娃娃的服裝等
- ◆ 購買參與遊戲活動用的活動道具
- ◆ 購買專家對戰入場券來和職業麻將選手進行對戰
- ◆ 購買能在專家對戰或聊天室對戰時,進行直播聲援用的貼圖
- ◆ 認定段位的手續費
- ◆ 在聊天室對戰中,可以與好友一起設定打牌點數匯率的功能
- ◆ 舉行賽事的功能
- ◆ 對麻將jan-navi中其他各種活動收取的手續費

変更生態

JN代幣

JN 代幣

JN是用來構築jan-navi電子競技的代幣。

透過jan-navi DAO(分散式自治組織),將 「積極推動麻將成為全球性運動」這個想法運 用區塊鏈串聯,使其有不可取代之權利與利益 的應用型代幣。

規格 : Polygon、ERC20

代幣名稱 : Jan-Navi

代幣符號 : JN

發行總數 : 2,000,000,000

※全発行数20億JNのうち、16億JN(80%)をベスティングコントラクトでロック 全ロックを5年間で1秒に解放するライナー型

JN代幣價格的可靠性

- 1. 營運19年以上的長期穩定型專案
- 2. 沒有專案尚未完成的風險
- 3. 不需要將資金運用於開發

JN 用途

- ◆ 在jan-navi DAO的各種活動中使用
- ◆ 支付電競比賽獎金的功能
- ◆ 支付斗內款項的功能
- ◆ 電競賽事的投注功能
- ◆ 領取jan-navi銷售回饋的功能(需質押)
- ◆ 能證明是由比賽贊助者所提供的獎金
- ◆ 在專家對戰、電競對戰中,進行直播聲援時的斗內功能
- ◆ 支付電競比賽獎金的功能
- ◆ 舉行電競比賽的功能
- ◆ 在jan-navi外,為線下聚會及活動等提供支援的功能





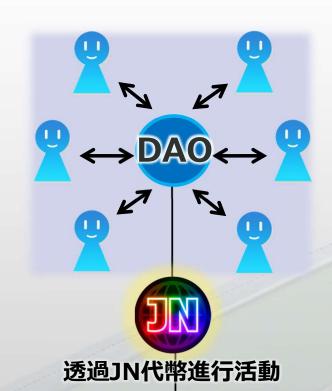


JN m 代幣 與 JAN-Navi DAO

什麼是JAN-Navi DAO?

支援麻將電競運動的DAO





任何人都能參與贊助

線下活動 主辦人

線上活動 主辦人

特別來賓

參加者

社群媒體

觀眾

透過JN 代幣能夠實現的內容

電子競技的去中心化

至今為止的電子競技



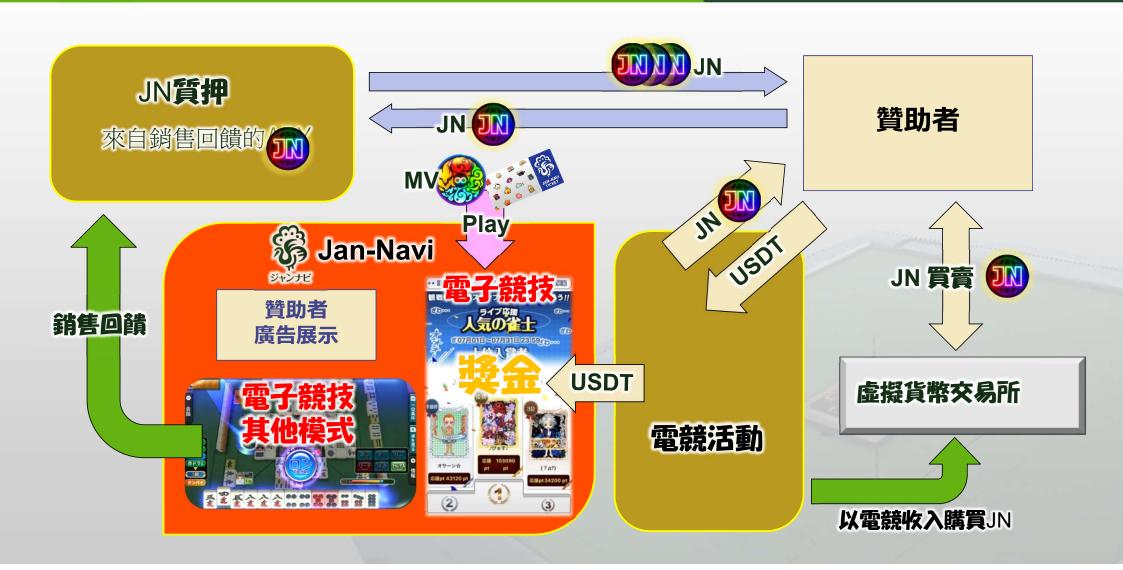
- ◆使用美金、日圓等各種貨幣,必須面對匯率風險及匯款支出
- ◆在世界各地尋求贊助的業務成本高昂
- ◆由於間隔較長,往往需要將比賽規模提高
- ◆場地租借不易
- ◆參與者往往受限於有戰隊的職業選手或與主辦人有交集的玩家

Jan-navi 電子競技



- ◆透過DAO組織以用戶為主體的「比賽、活動」
- ◆透過JN代幣,以分散式贊助的方式來參與
- ◆品牌能在贊助廣告中持續曝光
- ◆來自世界各地的玩家皆能參與
- ◆ 「比賽、活動」能夠密集舉辦

JN 八 代幣生態系



JAN-Navi的目標

Mission

讓麻將成為全世界最主流的電子競技遊戲

Vision

在5年內讓麻將電競市場成長至500億日圓

Value

建立麻將電競的經濟結構

jan-navi 🎉 所追求的市場開拓

運用jan-navi DAO, 我們追求的市場開拓目標有兩項。

推動WEB2用戶與WEB3的融合

目前麻將完全由WEB2市場所組成。 我們計畫將WEB3技術引進這個經濟圈 進而達成市場的開拓。

> Jan-navi WEB2 註冊人數 570萬人 毎日用戶 15,000人

以麻將拓展電子競技版圖

以亞洲地區為中心,儘管世界各地遊玩麻將的 人口高達9億,卻幾乎未能發展出經濟循環。

透過jan-navi, 麻將將成為全球性的電子競技, 並讓世界各地的麻將愛好者自然而然的成為電 子競技世界的一份子。

> 電競人口總數 5億3200萬人

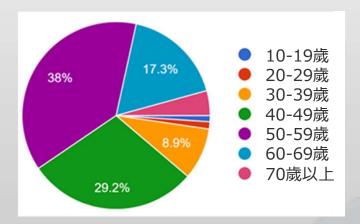
麻將jan-navi 鄒 WEB2用戶資料統計



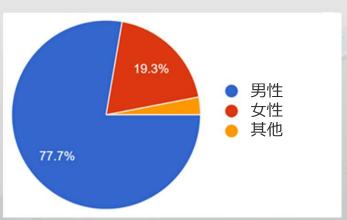
每日遊玩人數高達 每日15,000人以上

其中主要以 40歲~60歲 日本的 社會人士 居多

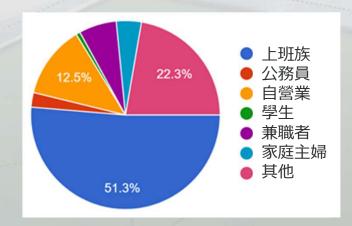
年龄



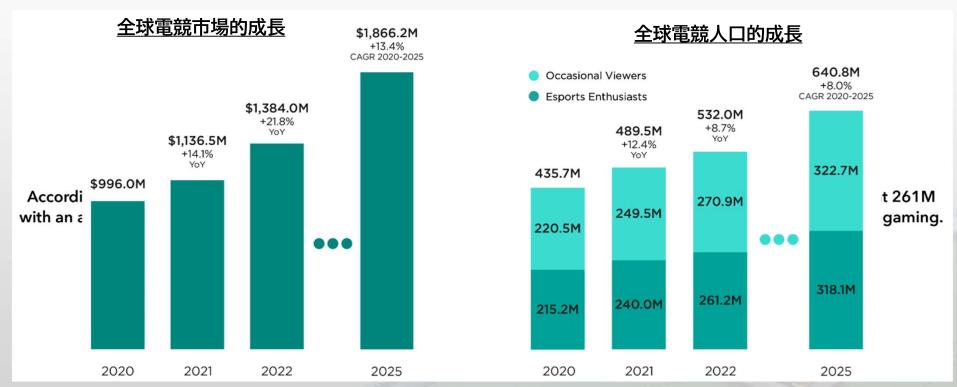
性別



職業



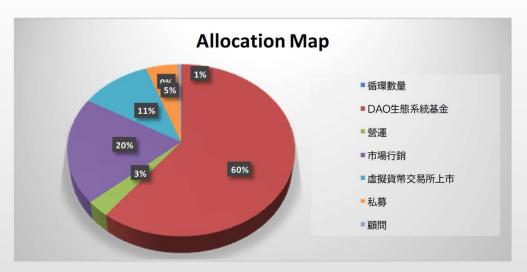
全球電競市場的成長預測



©Newzoo | April 2022 Global Esports and Live Streaming Market Report newzoo.com/esports-report

全世界共有2億6100萬電競玩家,而電競市場涵蓋的總人數更高達5億3200萬人。 ※包含競技類遊戲玩家、觀眾、聽眾,以及實況主。

比例分配



Allocation Type	Token	%	About
循環數量	0	0%	
DAO生態系統基金	1,210,000,000	60.5%	
營運	60,000,000	3%	
開發	0	0%	
市場行銷	400,000,000	20%	
虚擬貨幣交易所上市	220,000,000	11%	
私募	100,000,000	5%	
顧問	10,000,000	0.5%	
合 計	2,000,000,000	100%	

更新: 2024年1月1日



代幣名稱:Jan-Navi

代幣符號:JN

鎖倉時間計劃表

對象	發布次數	發布週期	發布數量
私募	61次	毎月	首次10% 之後毎月發布1/60
顧問	全部分配完畢為止	毎月	40,000JN
宣傳相關人士	24次	毎月	毎月發布1/24
上述以外的持有者	無	無	無

更新: 2024年1月1日

路線圖

麻將jan-navi狂歡祭 前進元宇宙 發表 2023年8月(已完成) 元素騎士Online主題樂園 開幕 2023年12月(已完成) MV代幣 正式適用 2023年12月(已完成) NFT輸出 功能 2023年12月(已完成) 開放以Amazon禮品卡兌換電競活動獎金 2024年1月(已完成) 使用MV進行交易可享75折優惠 2024年2月(已完成) 新增語言 中文 2024年2月(已完成) 新增語言 英文 2024年4月 「以jan-navi電競獎金獲取JN代幣」特惠活動開跑 2024年5月 邀請明星和知名人士參與的大會 2024年6月 舉辦與各種各樣IP進行聯動的大會 2024年7月 JN代幣開放質押 2024年7月 眾多知名人士將參與jan-navi電子競技 進行中 jan-navi電子競技於全球各地展開活動 進行中 JN代幣上市(Tier1虛擬貨幣交易所) 2024年 JN代幣在第二個虛擬貨幣交易所上市 2025年 讓JN代幣在其他電子競技中也能得到運用 2025年 JN代幣在第三個虛擬貨幣交易所上市 2025年 TVCM開始 2025年 2025年 在世界各地舉辦年度麻將大會(世界大賽) Nintendo Switch. Amazon Fire TV Stick適配 2026年

